



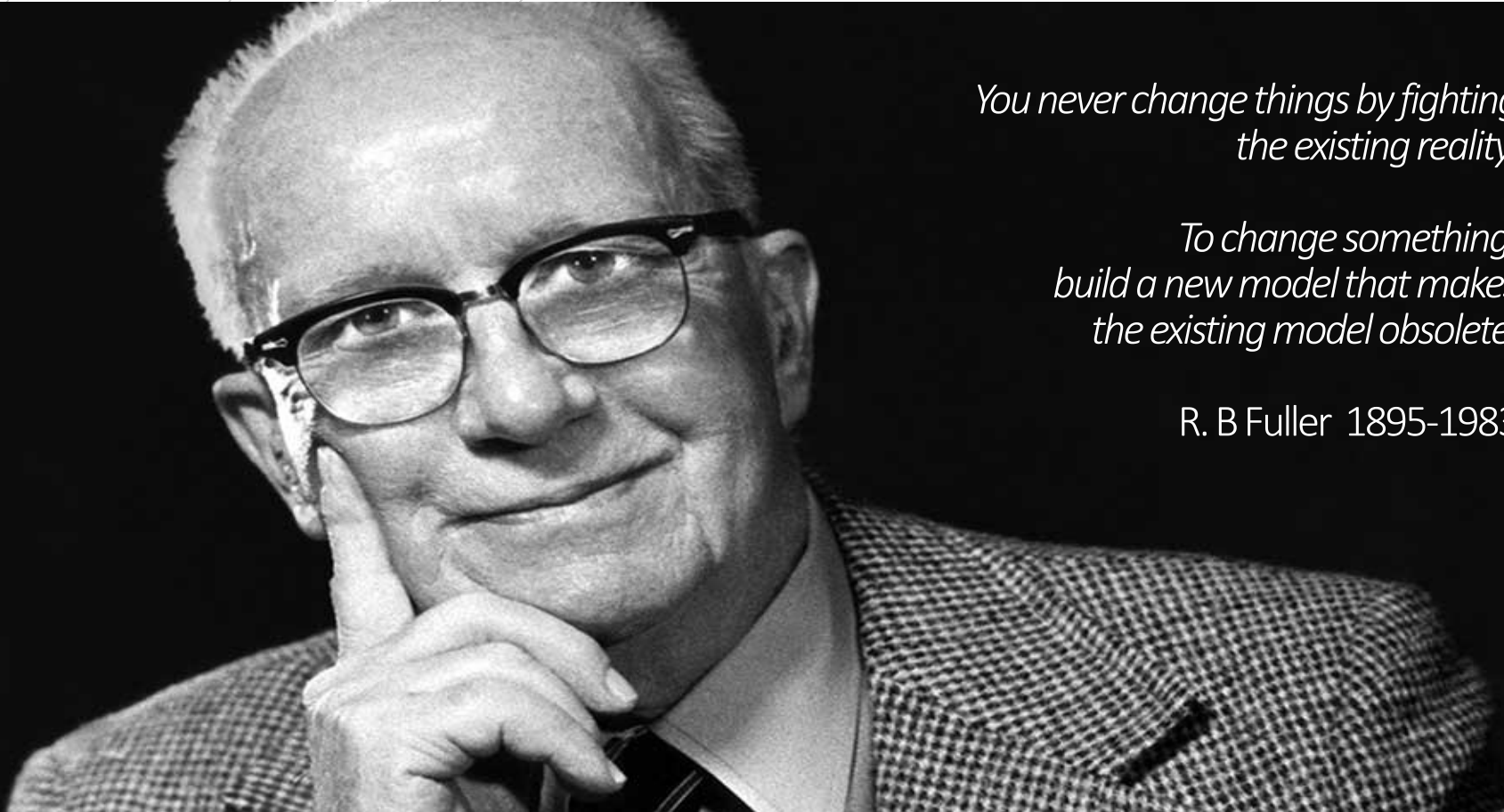
Desperta la teva actitud creativa i innovadora

Building Talents

*You never change things by fighting
the existing reality.*

*To change something,
build a new model that makes
the existing model obsolete.*

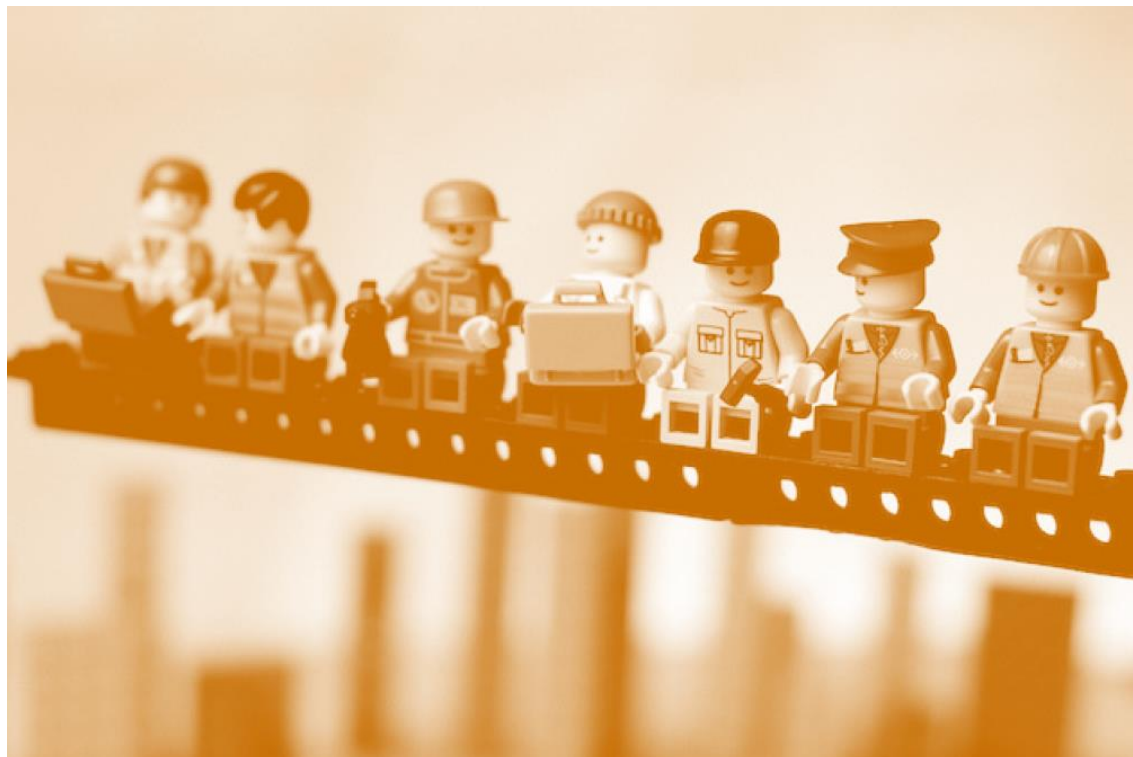
R. B Fuller 1895-1983



Davant de la situació d'incertesa viscuda i les perspectives de futur actuals, les organitzacions de salut i socials hauran de repensar alguns dels seus serveis i dels seus processos. Caldrà professionals que liderin aquests canvis amb creativitat i que siguin capaços d'explorar, observar i comprendre el món d'una forma holística, empatitzant amb les necessitats de les persones per crear i entregar allò que veritablement necesiten.

L'objectiu general de **Desperta la teva actitud creativava i innovadora** és ajudar als participants a descobrir la naturalesa de la creativitat humana i la innovació, i com la creativitat i el Design Thinking, com a disciplina d'innovació, ajuden a la resolució de problemes complexos.

També s'aprendran i aplicaran el procés i les eines de la disciplina Agile Thinking®, per aprofitar al màxim la creativitat de les persones i dels equips per generar bones idees enfocades a resoldre problemes.



Estructura del programa

El programa s'estructura en **6 blocs**.

Cada bloc s'impartirà en una **sessió de 1h 30 min** a través de videoconferència participativa.



L'espai de videoconferència permet la interacció bidireccional entre el docent i els participants, així com el treball en petits grups d'individus.

Sessió 1:

Què es Creativitat, Innovació i Agile Thinking®?

Sessió 2:

Equips Creatius i Organitzacions Creatives

Sessió 3:

Liderant des de la Cultura

Sessió 4:

Design Thinking per Innovar

Sessió 5:

Resolució de problemes

Sessió 6:

Gestionar el canvi

Sessió 1:

Què es Creativitat, Innovació i Agile Thinking®?

- La curiositat com a peça indispensable del procés creatiu
- Observació de l'entorn. El poder de l'empatia
- Del Flash a l'Acció: Pensant en canviar el món.

Activitat: El poder de l'Opera: Turandot

Sessió 3:

Liderant des de la Cultura

- El poder de la cultura en el pensament innovador
- EL procés d'Agile Thinking®
- Lideratge Positiu

Activitat: Salveu a les Tortugues!!!

Sessió 2:

Equips Creatius i Organitzacions Creatives

- El dret a experimentar i a aprendre dels errors
- Característiques dels equips creatius
- Aprendre dels Projectes

Activitat : George Kaplan no existeix !! . Basat en el film "Con la muerte en los talones"

Sessió 4:

Design Thinking per Innovar

- Qué es Design Thinking?
- Enfocament HCD: Human Centered Design en projectes de caire social
- Les cinc etapes de Design Thinking: Descoberta, Interpretació, Ideació, Experimentació, Evolució

Activitat: Sugar Beach -Punt de socors a la platja- .

Sessió 5 Resolució de problemes

- Sobre Agile Thinking i el pensament innovador
 - Lideratge Positiu per potenciar el Procès de Agile Thinking®
 - Tècniques de resolució de problemes.
- Activitat: Projecte Cleveland Clinic – Part I -*

Sessió 6: Gestionar el canvi

- La necessitat de canviar en un món incert
 - Com responem al canvi?
 - Visualitzant Futurs Desitjats.
- Activitat: Projecte Cleveland Clinic - part II -*

Durant les sessions s'aportaran exemples, s'estudiaran casos, vídeos i altres materials útils, els quals ajudaran a aprofundir en les disciplines tractades.

Mitjançant Agile Thinking® es donarà continuïtat i aplicabilitat a la creativitat i al pensament innovador i, a través de la gamificació els assistents coneixeran què significa l'adaptabilitat i l'orientació a resultats.



Pere Juarez

UB University of Barcelona

- Faculty of Economics & Education
- BIE Barcelona Institute of Entrepreneurship
- ICE Institut de Ciències de l'Educació
- Start UB ! Entrepreneurship Space



IESE Business School Innovation Management Professor
ISOCO CIO Chief Innovation Officer
President of UB Alumni Club of Entrepreneurship & Innovation
IAF -International Association of Facilitators - membership
Lecturer & Expert in Applied Innovation for Education
LEGO® Serious Play® Certified Facilitator
Trainer & Senior Facilitator of High Performance Teams using
Gamification Techniques, with a recognised curriculum in Innovation
Project Management and Innovation subjects at the University and
Organizations.